

导师的团队及项目介绍、对学生的要求

项目组负责人	杨洋
邮箱	yangya@zju.edu.cn
团队简介	<p>团队专注于人工智能、数据挖掘、机器学习方向的研究，具体包括网络表示学习、异常检测、计算社会学、图神经网络等。研究成果广泛应用于中国电信(电信诈骗用户检测)、国家电网(窃电行为预测)、拍拍贷(智能风控)、腾讯(王者荣耀中的社会学问题研究)等知名企业，在 KDD、WWW、AAAI、TOIS 等国际顶级学术会议及期刊发表论文 20 余篇，同时具备一定的学术价值与应用价值。</p>
项目介绍	<p>“王者荣耀”中的用户谩骂行为挖掘（腾讯合作项目）</p> <p>在网络游戏，特别是以 MOBA 为代表的竞技性较强的游戏中，玩家因游戏进程不顺利、自身技术优越感等原因，对其他玩家进行言语上的攻击是一种常见的现象。玩家之间的互相谩骂和嘲讽，一方面严重降低了其他玩家的游戏体验，另一方面使得社会上将网络游戏与网络暴力划上等号，进而对网游玩家产生歧视。上述两点进一步地会导致游戏玩家的流失，并造成恶劣的社会影响。</p>

	<p>此项目的目标是基于腾讯王者荣耀平台，研发一个能够根据游戏状态、用户信息、用户行为等数据，有效提前预测用户谩骂行为的模型。进一步地，在预测模型的基础上，研究如何采取恰当的系统干预策略，根本上降低玩家之间谩骂的概率，净化网络游戏环境。</p>
实习岗位情况	<p>对大规模网络数据及用户行为数据进行分析与建模，预期成果包括高水平论文及在线应用算法原型</p>
对学生的要求	<p>具备一定的机器学习知识，有参加机器学习比赛或项目等应用经验者优先</p>