

软件学院导师团队与招生意向信息表

团队名称	感知计算与混合现实研究中心			团队负责人	梁秀波
联系人	梁秀波	邮箱	xiubo@zju.edu.cn	电话	18868959989
意向学生需求数	10 人				
主要团队成员					
姓名	职称	研究方向		个人主页	
梁秀波	副研究员，硕导	人工智能、虚拟现实、数字娱乐、大数据、区块链		https://person.zju.edu.cn/lxb	
耿卫东	教授，博导	计算机应用技术，计算机视觉，感知计算，自然人机交互，深度学习		https://person.zju.edu.cn/capggeng	
厉向东	副教授，硕导	智能人机界面，创新媒体设计等		https://person.zju.edu.cn/lixiangdong	
张磊	教授，博导	柔性微纳光纤传感器、类人触觉传感器、光流控传感器		https://person.zju.edu.cn/zhanglei_opt	
金文光	副教授，硕导	电路与系统，穿戴式人机交互设备		https://person.zju.edu.cn/jin2010	
团队介绍	<p>浙江大学软件学院感知计算与混合现实研究中心研究团队由来自浙江大学软件学院、计算机学院、CAD&CG 国家重点实验室、人工智能研究所、国际设计研究院的多名教授、副教授、讲师、工程师组成，主要从事人工智能、虚拟现实、数字娱乐、元宇宙等方面的前沿技术研究和产业化应用，近年来先后承担了国家重点研发计划、国家 863 高科技计划、国家科技支撑计划、国家自然科学基金项目等二十多项国家级课题，出版国家级规划教材《计算机游戏程序设计》等著作 5 部，发表高水平学术论文数百篇，获得授权发明专利数十项，获得中国发明协会全国技术发明奖一等奖，向华为等国内一流企业主导的开源社区贡献源代码四十余万行，形成了较大的行业影响力，与华为、腾讯、之江实验室、微软、触控科技、无端科技等众多国内外知名 IT 公司有密切的产学研合作。团队在学术成果的产业化转化方面也做出了突出成绩，团队成员作为创始人或联合创始人已创办了多个高成长性科技公司。团队科研经费充足，将为加入本课题组的同学提供极具竞争力的津贴待遇和广阔的发展空间，欢迎有志于从事人工智能、自然人机交互、虚拟现实与增强现实、游戏开发等领域的同学加入。</p>				
在宁波开展的研究方向	深度学习算法与模型研究、游戏开发关键技术、虚拟现实与增强现实应用研发				
项目情况	<p>1、基于华为昇腾环境的 AI 模型开发与应用（待遇 4k-6k 每月）</p> <p>本项目基于华为提供的开发工具和云上开发环境，实现面向华为昇腾 AI 处理器的计算算子和网络模型的分析、开发、优化和迁移，并基于 PyTorch、TensorFlow、MindSpore 等知名深度学习框架开发目标检测、人体姿态估计、语音识别、图像超分辨率重建等智能应用系统，参与开源贡献。项目的支撑公司为华为技术有限公司，由学校导师和华为资深开发工程师联袂指导，参与本项目的同学将优先获得华为实习和工作机会。</p> <p>2、游戏开发项目（待遇 8k 每月）</p> <p>本项目的研发需求来自于正在研发和运营的实际游戏产品，参与本项目</p>				

	<p>的同学可在学校导师和公司一线游戏开发工程师的联合指导下参与实际游戏产品研发，深入学习游戏开发相关的图形学、灯光和材质、纹理贴图、网格模型、场景渲染、计算机动画、物理模拟、粒子系统、人机交互、人工智能等方面的专业知识，通过在研究生阶段的学习，快速成长为有经验的游戏开发工程师。本项目提供极具竞争力的津贴待遇。</p>
团队与企业合作情况	<p>团队与华为、腾讯、之江实验室、微软、触控科技、无端科技等众多国内外知名 IT 公司有密切的产学研合作；团队自身也孵化了杭州贤哲科技、宁波必果科技等高成长性科技企业。</p>
对学生的要求	<ol style="list-style-type: none"> 1、有良好的学习能力，较强的逻辑思维能力和推理能力，良好的沟通、协调能力； 2、有良好的职业道德，能吃苦耐劳、有上进心、责任心； 3、具备较强的团队精神和合作精神，工作有热情； 4、有扎实编程基础与经验者优先考虑； 5、有良好的外语水平者优先考虑； 6、在校期间表现优秀，获得奖学金者优先考虑。
团队可以在宁波开设专业课程情况	<p>团队已在宁波开设《智能移动应用开发技术》、《游戏开发关键技术》等课程。</p>